

Caitlyn's Challenge

REGLEMENT TOURNOI League Of Legends

CONTACT :

IO@point6.ch

Point6 Cyber Café

022.800.26.00

Chaque invocateur participant au tournoi doit être inscrit individuellement sur le site de Riot!

DETAILS DU PROCHAIN TOURNOI

Date et heure : 19 et 20 décembre 2015

Durée de l'événement : environ 20 heures

Taille de l'équipe : 5 (avec 1 remplaçant)

Stream : Oui

Application annexe : CURSE VOICE pour la communication,

Skype, TeamSpeak 3

Nombre d'équipes : 4-8

Location : Point 6 ; ordinateurs de l'espace central

Officiel de Tournoi du Caitlyn's Challenge

Organisateur du Tournoi :

Point6 Cyber Café

DEROULEMENT DU TOURNOI

Système mixte : Round Robin et Finale BO5.

DETAILS DES PARTIES

Carte : Faille de l'invocateur (5vs5)

Type de partie : DRAFT de tournoi

Nom de la partie : «Caitlyn's challenge »

Mot de passe : p6

Durée maximale : 1 heure, 20 minutes avant la fin de la partie l'organisation annonce l'obligation de forcer la décision, si pas de victoire, elle sera décidée selon règlement Riot : ordre de gold d'équipe, objectifs détruits, kills top lane, mid lane , both lane et si pas de possibilité de conclure à une décision de victoire, on laissera le hasard (pile ou face)

CLAUSES DE PARTICIPATION

Le classement du joueur le mieux classé par équipe ne peut excéder DIAMANT 1.

Chaque joueur doit être de niveau 30, et doit avoir été actif dans les 30 derniers jours.

L'équipe première doit être présente sur le lieu du tournoi et à l'heure exacte des parties qu'elle doit jouer. La charge du capitaine d'équipe de communiquer à l'organisation les noms des membres de son équipe

Pour participer, il faut verser 15.- par personne (y compris pour les remplaçants, ces 15.- servent à payer les frais engendrés et le personnel encadrant. Les modalités d'inscription

Selon la loi en vigueur du Delaware, les joueurs ne doivent pas être sous le coup de la justice, être exclu de tournoi (ban temporaire ou définitive sur le compte principal)

REEMPLACANTS

Le remplacement d'un joueur ou l'ajout d'un remplaçant au sein d'une équipe doit s'effectuer obligatoirement le jour précédant le tournoi.

REGLES

- 1) Il est strictement interdit pour un joueur de participer dans deux équipes différentes au sein du tournoi.
- 2) Cinq joueurs inscrits dans votre équipe au minimum.
- 3) Une adresse e-mail **valide** pour l'équipe. (Peut être une adresse d'un des joueurs)
- 4) Vos noms d'invocateur doivent être envoyés préalablement pour que le responsable du tournoi vous ajoute par demande d'ami sur League Of Legends
- 5) En cas de changement de nom d'invocateur, merci de le faire parvenir jusqu'au jour avant au responsable du tournoi (48 heures au plus tard)
- 6) Le capitaine de l'équipe est en charge de convoquer ses joueurs
- 7) L'équipe doit se présenter 10 minutes avant le début de la partie pour brancher ses câbles (audio, souris)

8) le capitaine doit annoncer équipe prête 2 minutes au plus tard avant le début de la partie, passé ce délai, le match commencera.

PAUSES

Le temps de pause en cours de partie est limité à **5 minutes par équipe**, et ce dans les limites du raisonnable (déconnexion, malaise, force majeure, chaise cassée).

En cas de problèmes sur les serveurs Riot, un remake peut être autorisé en fonction de la situation. Chaque problématique peut être traitée de manière individuelle en fonction de la situation.

REGLES DE CONDUITE

Les règles de conduite sont imposées dans le cadre du tournoi à :

- 1) Respecter le code l'invocateur**
- 2) Les propos homophobes, racistes, insultants, diffamatoires, vulgaires, obscènes, incitation à la haine, antisémites sont strictement interdits.**
- 3) Les canaux de discussion en jeu sont permis sous réserve de suivre le règlement à la lettre, des taunts, lol ou autres spams sont formellement interdits**
- 4) Le harcèlement sexuel ou blagues à caractères sexistes font également partie du catalogue des comportements à proscrire**
- 5) Il n'est nullement autorisé lors des matchs en cours de se manifester par des comportements tonitruants, faisant preuve d'arrogance ou d'intimidation dans le but d'influencer le cours du jeu.**
- 6) Les invocateurs devront saluer leurs adversaires avant la partie et féliciter après la partie, ils feront preuve d'humilité dans la défaite et de grandeur dans la victoire**

Hacking ou exploitation de bugs

Il n'est pas autorisé d'utiliser intentionnellement tout exploitation de bug afin d'obtenir un avantage quelconque. Les organisateurs du tournoi garantissent aux participants des machines propres de tout programme tierce visant la tricherie.

Sanction encourue pour une infraction

L'organisateur du tournoi peut, à son bon vouloir, décider de pénaliser n'importe quelle forme d'infraction.

- 1) perte de ban (décision liée à un retard, faute de communication du capitaine)**
- 2) perte de choix du côté (décision liée à un retard successif, faute du capitaine)**
- 3) défaite d'un match (infraction grave, décision réservée du corps arbitral)**
- 4) Suspension d'un joueur (infraction grave, décision réservée du corps arbitral)**
- 5) Disqualification d'une équipe (infraction grave, décision réservée du corps arbitral)**
- 6) Dénonciation auprès de Riot pour fraudes, triches et violations graves des règles de comportement. (Infraction grave, décision réservée du corps arbitral)**

PRIX

Les prix sont les prix annoncés sur le site de Riot ainsi que fonctionne la convention de rétribution des prix.

MATERIEL AUTORISE

Souris personnelles à connexion USB /et, ou clavier USB. Si le matériel emmené présente des problèmes de connexion ou de compatibilité, l'invocateur devra jouer avec le matériel à disposition sur le lieu de l'événement.

FAQ : « Peut-on regarder un joueur en partie ? »

L'organisation fournira un organigramme des parties 24 heures avant et fournira éventuellement une salle où les spectateurs pourront visualiser les parties en cours.

« J'ai une équipe qui correspond aux critères! What's next? »

- Envoie-moi le listing de l'équipe par e-mail à IO@point6.ch contenant :

Le nom de l'équipe (doit exister sur League Of Legends)
Les noms et prénoms des joueurs
Une adresse e-mail et un numéro de téléphone de contact Les IGN
(in game names) de chacun des participants ainsi que leur statut
(équipe première ou remplaçant)