

REGLEMENT TOURNOI LOL
CONTACT deniz@inan.ch
+41 78 913 23 44

DETAILS DU PROCHAIN TOURNOI

Date et heure : 1^{er} mars 2015
Durée de l'événement : environ 4h
Taille de l'équipe : 5 (+ jusqu'à 10 remplaçants)
Stream : non
Application annexe : CURSE VOICE pour la communication
Nombre d'équipes : 3
Location : Point 6 ; ordinateurs de l'espace central

DEROULEMENT DU TOURNOI

Une (1) phase de qualifications : (BO3 ; « best of three ») Le premier des prétendants à atteindre deux (2) victoires sur trois (3) parties possibles
Un (1) Deathmatch : Le prétendant gagnant affronte le champion en une (1) partie

DETAILS DES PARTIES

Carte : Faille de l'invocateur (5vs5)
Type de partie : DRAFT de tournoi
Nom de la partie : « **Deux prétendants, un champion** »
Mot de passe : point6

CLAUSES DE PARTICIPATION

Le classement du joueur le mieux classé par équipe ne peut excéder PLATINUM 1.

Chaque joueur doit être de niveau 30, et doit avoir été actif dans les 30 derniers jours.

L'équipe première doit être présente sur le lieu du tournoi et à l'heure exacte des parties qu'elle doit jouer.

Pour participer, il faut verser 5.- par personne, ces 5.- sert de caution en donnant 1h sur le compte cyber personnel du joueur.

Adhérer sans réserve au règlement ici présent.

REMPLOCANTS

Le remplacement d'un joueur ou l'ajout d'un remplaçant au sein d'une équipe doit s'effectuer obligatoirement le jour précédant le tournoi.

Peu importe le nombre de remplaçants, il y aura 5 remises de prix aux comptes associés au tournoi

REGLES

- Il est strictement interdit pour un joueur de participer dans deux équipes différentes au sein du tournoi.
- Cinq joueurs inscrits dans votre équipe au minimum.
- Une adresse e-mail **valide** pour l'équipe. (Peut être une adresse d'un des joueurs)
- Vos noms d'invocateur doivent être envoyé préalablement pour que le responsable du tournoi vous ajoute par demande d'ami sur LoL.
- En cas de changement de nom d'invocateur, merci de le faire parvenir jusqu'au jour avant au responsable du tournoi.

PAUSES

Le temps de pause en cours de partie est limité à 15 minutes par équipe, et ce dans les limites du raisonnable (déconnexion, malaise, force majeure).

En cas de problèmes sur les serveurs Riot, un remake peut être autorisé en fonction de la situation. Chaque problématique peut être traitée de manière individuelle en fonction de la situation.

REGLES DE CONDUITE

Tout propos diffamatoires, péjoratifs, insultants, vulgaires, obscènes, antisémites, incitant à la haine, ou offensants sont interdit. Les canaux de discussion en jeu sont permis à partir du moment où ceux-ci sont utilisés de manière sportive. **Il est également interdit de spam (/lol, /joke, /taunt, ...).** Toutes transgressions effectuées sur les canaux de discussion seront considérées comme une conduite non sportive et pourront faire l'objet d'une sanction.

Hacking ou exploitation de bugs

Il n'est pas autorisé d'utiliser intentionnellement toute exploitation de bug afin d'obtenir un avantage quelconque. Le responsable du tournoi aura toute autorité afin de déterminer l'intention et l'ampleur d'une telle infraction ainsi que de la pénalité encourue.

Le hacking, sous toutes ses formes est considéré comme une infraction des règles du jeu et sera sanctionné par une disqualification immédiate.

Sanction encourue pour une infraction

L'organisateur du tournoi peut, à son bon vouloir, décider de pénaliser n'importe quelle forme d'infraction. Les sanctions peuvent inclure :

- Défaite d'un match
- Suspension d'un joueur
- Disqualification d'une équipe

PRIX

3^{ème} place : Un skin mystère pour chacun des joueurs

2^{ème} place : Un skin mystère qui vaut au moins 975 RP pour chacun des joueurs

1^{ère} place : N'importe quel skin légendaire pour chacun des joueurs

Meilleur joueur (Meilleur ratio K/D/A) : N'importe quel skin ultime

L'équipe championne en place (dans ce cas l'équipe Point6) gagne dans tous les cas un skin mystère pour chacun des joueurs, indépendamment de son classement.

Les gagnants ont la possibilité de défendre leur titre toutes les deux semaines (cette durée est encore à définir), si une équipe gagne de manière consécutive, le prix sera un skin mystère uniquement. Ceci a pour but de limiter une compétition excessive et créer un esprit de fraternité entre les joueurs.

MATERIEL AUTORISE

Souris personnelles à connexion USB

Casques audio personnels

FAQ : « Peut on regarder un joueur en partie ? »

- Du moment que l'équipe dont le joueur fait partie est d'accord et que le spectateur ne dérange pas la bonne marche des événements, oui

« J'ai une équipe qui correspond aux critères! What's next? »

- Envoie moi le listing de l'équipe par e-mail (deniz@inan.ch) contenant :

Le nom de l'équipe (doit exister sur LoL)

Les noms et prénoms des joueurs

Une adresse e-mail et un numéro de téléphone de contact

Les IGN (in game names) de chacun des participants ainsi que leur statut (équipe première ou remplaçants)